**Đề tài cuối kỳ môn JAVA Nâng Cao**

**Tên trò chơi** : Game điền từ vào chỗ trống câu hỏi

**Giới thiệu cơ bản trò chơi:**

1. Phần giao diện (Các màn hình chơi, custom button, Background)

* Gồm 1 màn hình Home để giới thiệu cho người chơi có thể bắt đầu vào game.
* Gồm 1 màn hình MainPlay để cho việc chơi trò chơi.
* Các label, button trong game sẽ được gán ảnh trò chơi phù hợp được xử lý.

1. Phần chức năng (Luật chơi)

* Luật chơi sẽ được giới thiệu trong nút Help ở màn hình Home
  + Câu hỏi sẽ được ngẫu nhiên lấy ra từ danh sách câu hỏi có sẵn và mỗi câu hỏi sẽ có 4 đáp án. Người chơi cần dùng kiến thức mình để tìm ra câu hỏi chính xác nhất.
  + Các câu trả lời sẽ được hiển thị trên màn hình bằng các button
  + Khi đáp án chọn là đúng thì -> điểm số sẽ được tăng lên và câu hỏi tiếp theo được load lên.
  + Khi đáp án chọn là sai thì -> hiện câu trả lời chính xác và load tiếp câu hỏi sau.
* Người chơi có thể chọn câu hỏi theo chủ đề (toán học, hóa, anh văn, web, ….)

1. Mục tiêu

* Giúp người chơi vừa thư giãn mà cũng có thể củng cố kiển thức thêm.
* Kích thích khả năng nhạy bén, suy nghĩ tốc độ để xử lý vấn đề.
* Sử dụng thời gian rảnh của bạn 1 cách hợp lý, hiệu quả.

1. Chức năng chưa hoàn thiện

* Add new questions.
* Mini game khác trò chơi đoán ấn số tốc độ
* Luật chơi
  + Show các button với các con số ngẫu nhiên, bạn ấn vào các con số theo thứ tự tăng dần để ghi điểm. Nếu ấn ko đúng thứ tự sẽ load đợt số khác. Sau 20s điểm số cao nhất bạn đạt được.

-----------------------------------------------------------------------------------------------